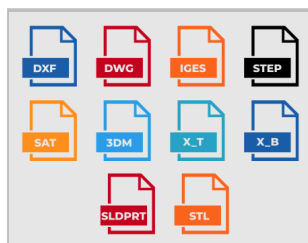


Rychlý, výkonný a přesný design!

Využijte mnoha snadno použitelných nástrojů pro vytváření a úpravy geometrie a rychle a efektivně vytvořte propracované modely součástí. Široká škála výkonných nástrojů pro návrh drátových, plošných a objemových modelů poskytuje výkon, který potřebujete pro navrhování všeho od jednoduchých plochých dílů po složité 3D modely se složitými detaily. BobCAD-CAM design software je pro nové a příležitostné uživatele dostatečně snadný, a přesto dostatečně silný, aby vyhovoval i pokročilým potřebám.

Vlastnosti a funkce:



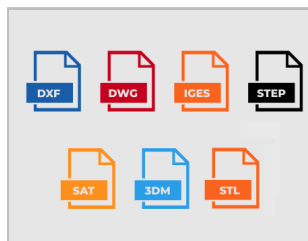
Import souborů

BobCAD-CAM software je kompatibilní s běžnými formáty souborů používanými v průmyslu. Umožní vám otevřít a pracovat s geometrií vytvořenou v jiných systémech. (DXF, DWG, IGES, STEP, SAT, 3DM, X_T, X_B, SLDPR, STL).



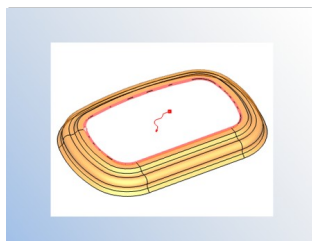
Vytváření textu

Přidejte k výkresům text pomocí standardních písem systému Windows otevřených fontů nebo nainstalovaných písem BobCAD-CAM.



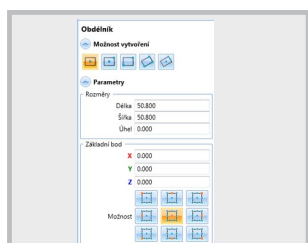
Export souborů

Sdílejte svůj konstrukční projekt s ostatními uložením drátové geometrie, plošného modelu nebo objemového modelu v následujících formátech (DXF, DWG, IGES, SAT, 3DM, STEP, STL).



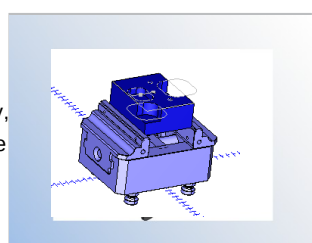
Modelování ploch

Vytvářejte rovinné a zakřivené plochy pomocí intuitivních nástrojů pro vytváření ploch, jako jsou pravoúhlá rovina, kruhová rovina, extrudovaná křivka, extrudovaná plocha, rotační plocha, tažení dle křivky, tažení skrz profily, obálka, ofset a další.



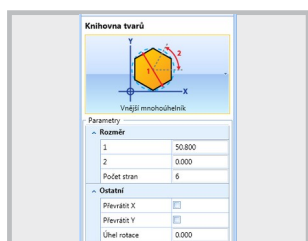
Tvorba drátové geometrie

Vyberte si ze široké škály snadno použitelných 2D geometrických prvků, jako jsou body, úsečky, oblouky, splines, odsazení a rovnoběžky, abyste nakreslili své součásti.



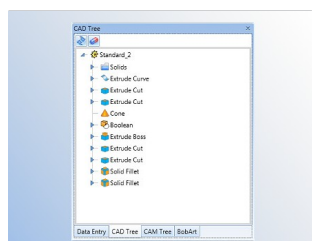
Modelování objemových těles

Navrhování s primitivními tvary modelu jako koule, krychle, kužel, válec a anuloid. Přidejte si k 3D modelům tvar pomocí vysunutí nebo odeberte a vytvořte dutinu nebo štěrbinu.



Knihovna tvarů

K dispozici čtyřicet předprogramovaných, běžně používaných tvarů. Pomocí uživatelsky definovaných proměnných pro velikosti tvaru můžete parametricky měnit návrh podle potřeby.



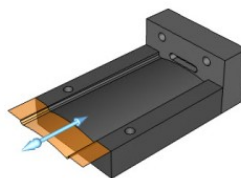
CAD strom historie

Sledujte všechny kroky, které podniknete při vytváření a úpravách povrchů a modelů těles. Pomocí historie můžete provádět úpravy 3D návrhů, potlačovat konstrukční prvky, vrátit návrh zpět nebo odstranit navržené konstrukční prvky.



Extrahování hran

Vytvořte drátový model z ploch nebo objemových těles, aby vám pomohl při procesu navrhování nebo obrábění. S možností promítání do roviny Z mohou uživatelé sloučit profily modelu v požadované rovině Z.

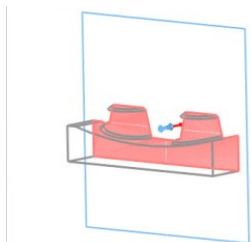
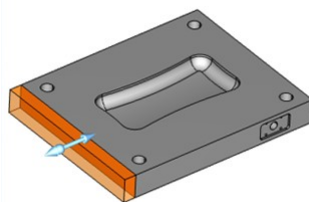


Úpravy ploch

Nástroje úprav pro přidání nebo odebrání 3D modelů ploch. Rozpojení, rozložení, zrušení oříznutí, protažení a zaoblení jsou jen některé z nástrojů, které můžete použít k snadné manipulaci s plošnými modely.

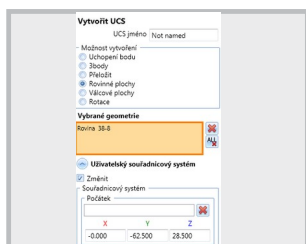
Úpravy objemových těles

Nástroje úprav pro přidání, odebrání nebo vytvoření hran 3D modelů. Rozdělení a boolean operace jsou jen některé operace pomocí kterých můžete snadno upravovat modely objemových těles.



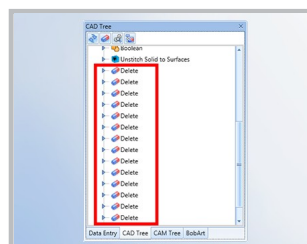
Řez

Prohlédněte si vnitřní detaily svých objemových modelů výběrem ze standardních nebo vlastních rovin řezu. Použijte tento detail pro vizuální kontrolu nebo pro vytvoření drátové geometrie založené na řezu.



UCS správc

Uživatelské souřadnicové systémy (UCS) se používají k vytváření geometrie v různých rovinách. Vyberte si standardní UCS pro kreslení na horní, přední nebo boční rovině vaší součásti. Můžete také použít UCS pro nastavení umístění na stroji nebo pro systém indexování.



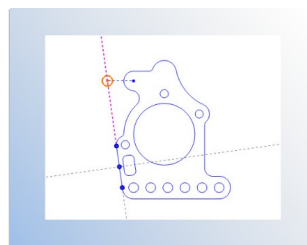
Optimalizace historie CAD

Snižte velikost souborů sloučením kroků návrhu, ve kterých došlo k vícenásobnému posunutí, otočení, 3D otočení a mazání. Uživatelé mají také možnost zcela smazat historii CAD.



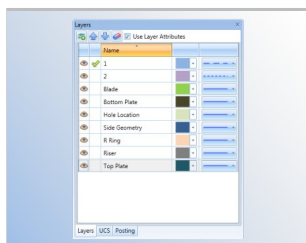
Úprava drátové geometrie

Kompletní nástroje pro editaci geometrie pro úpravu, oříznutí, změnu měřítka, posunutí, otáčení a další.



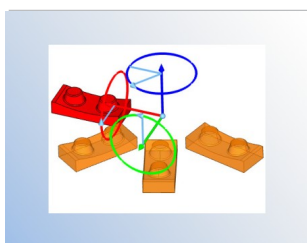
Konstrukční geometrie

Zrychlete vytváření geometrie použitím konstrukční geometrie. Graficky zobrazovaná pomůcka Vám pomůže najít vodorovné a svislé umístění, středy oblouků, tečnu, průsečíky a další.



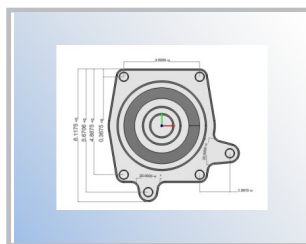
Vrstvy a barvy

K uspořádání CAD geometrie můžete použít vrstvy a barvy. Vytvořte si neomezený počet vrstev pro oddělení geometrických prvků a správu jejich viditelnosti. Přizpůsobte si názvy vrstev, barvy, styl úseček a oblouků a další.



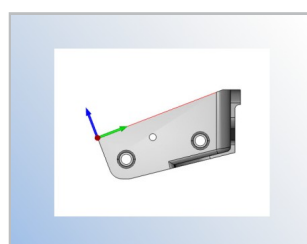
Dynamický náhled geometrie

Přímá vizuální zpětná vazba při tvorbě a úpravách geometrie s náhledy návrhu. Než umístíte vytvořenou geometrii, uživatelům bude poskytnut grafický náhled konstrukčního prvku, úpravy nebo umístění.



Kótování Auto

Ať už jste navrhli nebo importovali soubor zákazníka, BobCAD-CAM usnadňuje prozkoumání geometrie, vytváření výtisků dílu nebo generování zpráv, takže můžete snadno porozumět a komunikovat pomocí kót geometrie součástí.



Editor UCS

Vytvářejte nové nebo upravujte stávající uživatelské souřadné systémy pomocí BobCAD UCS správce. Vytvářejte konstrukční roviny jednou z 6 metod. Upravte aktuální UCS stejnými funkcemi jako při nastavení počátku součástí v průvodci polotovarem.